

# SPILLEREGLER FOR

## “VI SPILLER HVERANDRE GODE”

Disse kortene skal hjelpe til i samtalen om helt vanlige ting som vi er opptatt av at skal skje i kirken. Vi skal drømme litt om gode ting som skal skje og gjerne få med alle i arbeidsfellesskapet til å realisere drømmen. Kortene kan brukes på forskjellige måter og samtaletemaene kommer fra de som deltar. Selve gjennomføringen kan ta noen få minutter eller veldig lang tid, alt etter hvor mye tid dere vil sette av.

Målet er å reflektere over hverandres tanker og drømmer om hva som skal til for å bygge kirke, menighet og arbeidsfellesskap. Hver enkelt fullfører setningen på baksiden av kortet, “Min draum er...”. Og så har vi laget kortene vi skal bruke.

### ADVARSEL!

Det kan hende dine drømmer kan bli virkelighet ved at vi i første omgang snakker om det, drømmer fritt.... Og så kan det hende noen tar drømmen videre og vil skape gode ting og føre til at det faktisk skjer!

### Forberedelser:

1. Dere har til enhver tid tilgjengelig så mange kort til gjennomgang som dere har påført en drøm, et ønske eller rett og slett bare en tanke. **NB! Kun et utsagn på hvert spillekort.** For å komme i gang med spillet må altså noen av kortene ha tekst, dette kan gjøres:
  - a. som første introduksjon til kortstokken ved at alle deltakerne skriver en drøm på hver sitt kort.
  - b. Alle ansatte (eller tillitsvalgte) kan få fylle ut ett eller flere kort (ønskes det å ha 52 kort tilgjengelig må man naturligvis dele slik at alle kort får tekst). Dette kan gjøres i en medarbeidersamtale eller ved en annen anledning.
2. Kortstokken består av inntil 52 kort som dere på forhånd har hatt en prosess med å lage. Tomme kort kan spares til en annen anledning med andre eller flere deltakere.
3. Som samtale-/spilleleder er det viktig å poengtere at det skal være samlende, positive drømmer som skrives på kortene. Andre utsagn og ønsker blir luket bort og ikke tatt med videre til samtalen.



## **Forskjellige måter å bruke kortene:**

### **A. SJEFEN BESTEMMER HVA VI SKAL SNAKKE OM**

- Leder forbereder dagens kortspill til et stabsmøte o.l ved å velge seg tre forskjellige kort.
- Leder holder kortene foran seg og første deltaker i ringen trekker et kort, leser høyt for gruppen hva som står og kommer med en kort refleksjon. Har man ikke noe å si så sier man “pass” og sender videre.
- Når kortet har gått en runde starter runde to. Da kan deltakerne også reflektere over hva de andre sa, eller sier noe man har kommet på etter å ha tenkt seg om.
- Når runde to er over kan man velge ordet fritt til avslutning.
- Har man mer tid kan det trekkes nye kort og fortsette så lenge man opplever dette givende.

### **B. PRIORITER DET VIKTIGSTE**

- Del ut så mange kort som er hensiktsmessig i forhold til deltakere. (3-6 kort kan være passe).
- Første deltaker sender fra seg til neste det kortet man synes er minst aktuelt å gjøre noe med, eller minst aktuelt for gruppen. Samtidig skal du verne om dine favoritter. Kanskje du ikke har dem på hånd enda, men får de senere i spillet?
- Om et kort går en runde uten at noen har beholdt det, legges det i en bunke.
- Det spilles til dere sitter igjen med 1/3 av kortene dere startet med (begynte du med 3 kort sitter du igjen med ett kort til slutt, osv).
- Spillerne kan underveis også velge å prioritere på vegne av fellesskapet ved å legge ned i en egen bunke kort man ikke vil ha med videre (ikke samme som de kortene som har gått ut).
- Når leder av spillet sier at tiden er ute skal alle sitte igjen med riktig antall kort. Om dette ikke har ordnet seg må du ta ut de kortene du minst vil ha og legge i bunken for uprioriterte.
- Bunken av uprioriterte kort stokkes og deltakerne kan få lov til å bytte kort ved å trekke fra denne bunken om de vil.
- Kortspillet avsluttes med at du presenterer og forsvare dine kort, argumenterer for de du har valgt

### **C. SVARTEPER ELLER BINGO?**

- Alle kortene deles ut til deltakerne. Her kan det være opptil 26 deltakere om alle kortene har fått tekst. Kan altså spilles i små eller større grupper.
- Spillet foregår stående, gående og minglende.
- Mens du rusler rundt og mingler gir du fra deg et kort til en du vil utfordre med akkurat den oppgaven. Eller til en du rett og slett mener passer godt til kortet. Du må alltid ha minst et kort på hånda. De kan altså ikke gi fra deg ditt siste kort før du har fått ett til.
- Når minglingen har vart så lenge det sømmer seg for resten av programmet kan man enten sette seg ned i grupper eller holde innlegg i plenum over utfordringen man har fått. Hold gjerne et flammende innlegg eller forsøk å overbevis de andre om det du har fått som oppgave.

***Lykke til!***

***HR-samarbeidet i kirken i Rogaland***